

WorldSkills Shanghai 2022 -kilpailijakarsinta

Laji 50, 3D-peligrfiikka / 3D Digital Game Art

Karsinnan ajankohta 17.11.2021 klo 9–17

Paikka Etätoteutus

Ilmoittautuminen Ilmoittautuminen karsintaan ja sähköisen portfolion toimittaminen viimeistään 10.11. lomakkeella: <https://forms.office.com/r/B08669SrjG>

Muuta tiedotettavaa Suomen ammattitaitomaajoukkue valmistautuu kilpailuihin lajikohtaisissa valmennustiimeissä. Valmennustiimiin kuuluu lajin suomalaisen ekspertin ja lajipäällikön lisäksi kilpailijan lähivalmentaja. Harjoittelujakso on intensiivinen ja määrätietoinen, lähes vuoden kestävä prosessi, joka vaatii kilpailijalta hyvää motivaatiota ja itsenäistä harjoittelua. Skills Finlandin järjestämät maajoukkueleirit täydentävät lajiharjoittelua. Lisätietoa lajista saa sivuilta <https://3dgafinland.wordpress.com>

Oppilaitos ilmoittaa opiskelijan 3D-peligrfiikan kilpailijahakuun ilmoittautumislomakkeella.

Kilpailijan tulee olla syntynyt vuonna 1999 tai myöhemmin. Osallistumisen kustannuksista (n. 8000 €/kilpailija) vastaa kilpailijan taustayhteisö.

Kilpailijan valinta perustuu kokonaisarviointiin, jossa otetaan huomioon portfolio, karsintatehtävä ja haastattelu.

- **Portfolio**

Sähköinen portfolio, joka voi sisältää esim. konseptipiirroksia, 3D malleja, teksturointeja, animaatioita.

- **Karsintatehtävä 17.11. klo 9–17**

Karsintatehtävässä tehdään kaksi kilpalajin työvaihetta:

- 1) 2D-konseptisuunnittelu (kaikki ohjelmat sallittuja, palautus .jpeg)
- 2) 3D-mallinnus (sallitut ohjelmat: MAYA, 3D Max, Blender, ZBrush)

- **Haastattelu 18.–19.11.**

Haastattelu tapahtuu etäyhteydellä, tarkempi aika sovitaan myöhemmin



Lisätietoja

Piia Pakarinen
lajipäällikkö, 3D-peligrfiikka
piia.pakarinen@edu.hel.fi
p. 040 662 7687

Heikka Valja
heikka.valja@edu.hel.fi
040 726 5672